

Київський національний університет
будівництва і архітектури
Кафедра інформаційних технологій

Шифр Спеціальності	Назва спеціальності, освітньої програми	Освітній рівень
122	Комп'ютерні науки, "Інформаційні управляючі системи і технології"	бакалавр

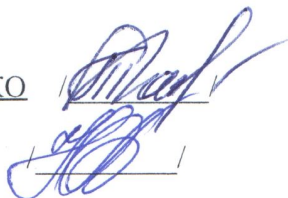
«Затверджую»

Завідувач кафедри

Тетяна ГОНЧАРЕНКО

Розробник силабуса

Юлія Рябчун



СИЛАБУС

ВК «Ергономіка інформаційних технологій»

(назва освітньої компоненти)

1) Статус освітньої компоненти: вибіркова	
2) Контактні дані викладача: доктор філософії, доцент Рябчун Юлія Володимирівна, PhD, riabchun.yv@knuba.edu.ua, +380 (50) 232 32 77, https://www.knuba.edu.ua/elementor-161578/	
3) Пререквізити (дисципліни-попередники, які необхідно вивчити, щоб слухати цей курс): Вступ до фаху, Офісні інформаційні технології, Інструментальні засоби програмування.	
4) Коротка анотація дисципліни <i>Мета дисципліни</i> – формування у здобувачів знань, навичок і компетентностей щодо принципів, методів та інструментів забезпечення зручності, ефективності та безпеки використання інформаційних технологій (ІТ) з урахуванням потреб користувача. <i>Завдання дисципліни</i> полягають в оволодінні здобувачами знаннями і навичками, що передбачені з даної дисципліни в ОП підготовки бакалаврів спеціальностей 122 «Комп'ютерні науки».	
5) Структура курсу: Лекції, лабораторні роботи, самостійна робота, РГР, залік	
Загальна кількість кредитів ECTS	3,0
Сума годин:	90
Вид індивідуального завдання	РГР
Форма контролю	Залік
6) Зміст курсу: <p style="text-align: center;">Програма навчальної дисципліни Модуль 1. Основні поняття ергономіки</p> <p><i>Лекція 1.</i> Основні поняття ергономіки. Визначення ергономіки.</p> <p><i>Лекція 2.</i> Ергономіка робочого місця за комп'ютером.</p> <p><i>Лекція 3.</i> Впровадження принципів ергономіки в процесі проектування та створення програмних додатків.</p> <p><i>Лекція 4.</i> Ергономіка програмних додатків з точки зору користувача. Фактори, що впливають на роботу з програмними додатками та методи їх врахування в реалізації програмного продукту.</p>	

Лекція 5. Ергономічні показники якості прикладних програмних додатків.

Модуль 2. Ергономічні основи навчального процесу

Лекція 6. Ергономічні основи розробки графічних інтерфейсних додатків.

Лекція 7. Етапи життєвого циклу процесу розробки програмного інтерфейсу.

Лекція 8. Вимоги до зручності і комфортності інтерфейсу. Проблеми розробки прототипу інтерфейсу.

Лекція 9. Принципи реалізації призначеного для користувача інтерфейсу. Типи інтерфейсу. Принципи та способи вводу-виводу даних.

Лекція 10. Основні компоненти графічного інтерфейсу та їх реалізація.

Теми лабораторних занять

1. Розробка загальної структури програмного забезпечення згідно до поставленої задачі.
2. Розробка базових алгоритмів розрахунків.
3. Визначення вимог до програмного продукту та розробка діаграми прецедентів.
4. Проектування інтерфейсної частини програмного продукту та реалізація основних компонентів.
5. Проектування основної частини інтерфейсу.

Приклади можливих тем для виконання РГР:

1. Аналіз ергономічності інтерфейсу веб-сайту за стандартами ISO 9241
2. Проектування ергономічного інтерфейсу мобільного додатка
3. Аналіз когнітивного навантаження в інформаційних системах
4. Ергономічний дизайн робочого місця користувача комп'ютерної системи
5. Проектування інтерактивної панелі для інформаційного кіоску

7) Посилання на сторінку електронного навчально-методичного комплексу дисципліни: <https://org2.knuba.edu.ua/course/view.php?id=3600>