

КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
БУДІВНИЦТВА І АРХІТЕКТУРИ

МАГІСТР
(освітній ступінь)

Кафедра інформаційних технологій

«Затверджую»
Голова НМР факультету автоматизації і
інформаційних технологій
Олександр ПІРВІТЬЄВ/
« » 2024 року



РОБОЧА ПРОГРАМА ОСВІТНЬОЇ КОМПОНЕНТИ

**OK 04 “Методи та технології проектування комп'ютерних ігор
Game design & development”**

(шифр та назва навчальної дисципліни)

шифр	назва спеціальності, освітньої програми
122	Комп'ютерні науки, Комп'ютерні науки

Мова викладання: українська

Розробники:

Андрій БІЛОЩИЦЬКИЙ, доктор технічних наук, професор

(прізвище та ініціали, науковий ступінь, звання)

(підпис)

Володимир ВАЦКЕЛЬ, асистент

(прізвище та ініціали, науковий ступінь, звання)

(підпис)

Робоча програма затверджена на засіданні кафедри інформаційних технологій,
протокол № 13 від «25» червня 2024 року

Завідувач кафедри ІТ

(підпис)

Тетяна ГОНЧАРЕНКО

(ім'я та прізвище)

Схвалено гарантом
освітньої програми «Комп'ютерні науки»

Гарант ОП

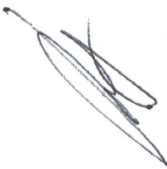
(підпис)

Тетяна ГОНЧАРЕНКО

(ім'я та прізвище)

Розглянуто на засіданні НМК спеціальності
122 «Комп'ютерні науки»
протокол № 3 від «28» червня 2024 року

ВИТЯГ З РОБОЧОГО НАВЧАЛЬНОГО ПЛАНУ 2024-2025 рр.

Шифр	Назва спеціальності, освітньої програми	Кількість кредитів	Форма здобуття ВО: денна										Семестр	Погодження заступником декана факультету	
			Кількість годин					Кількість індивідуальних робіт							
			В	Аудиторних		Самостійна			КП	КР	РГР	Конт. роб			Форма контролю
				Р	а	у	тому	числі							
з	Лекції	Лабо- раторні											Прак- тичні	робот	
122	Комп'ютерні науки,	5,0	150	60	30	30	90		1		залік	I			
	Комп'ютерні науки														